

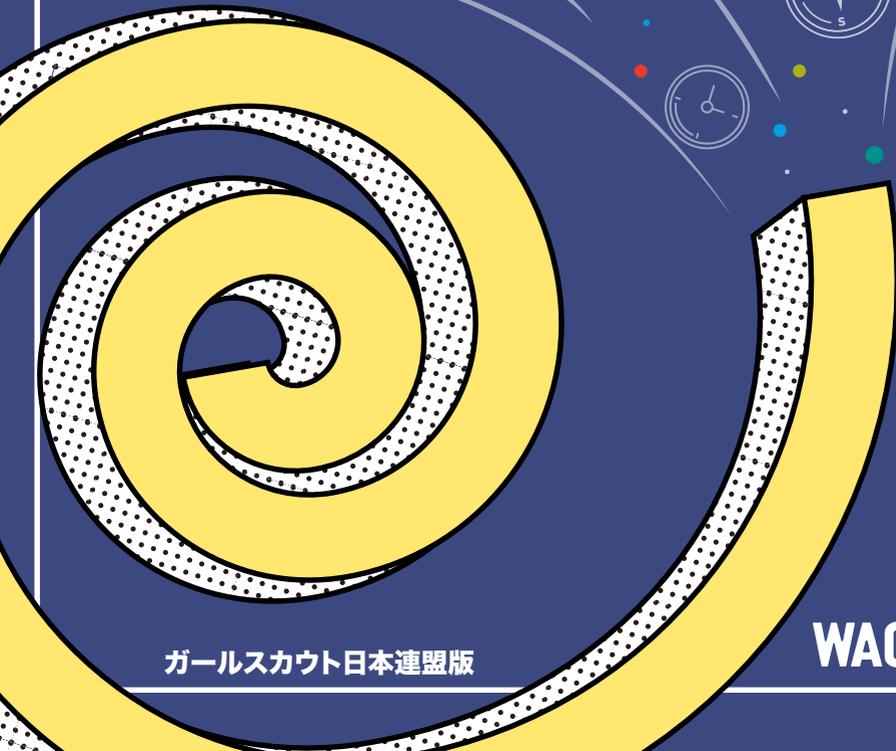
WORLD THINKING DAY

2019

リーダーシップ 110年のあゆみ

LEADERSHIP

110 YEARS  
OF ADVENTURE

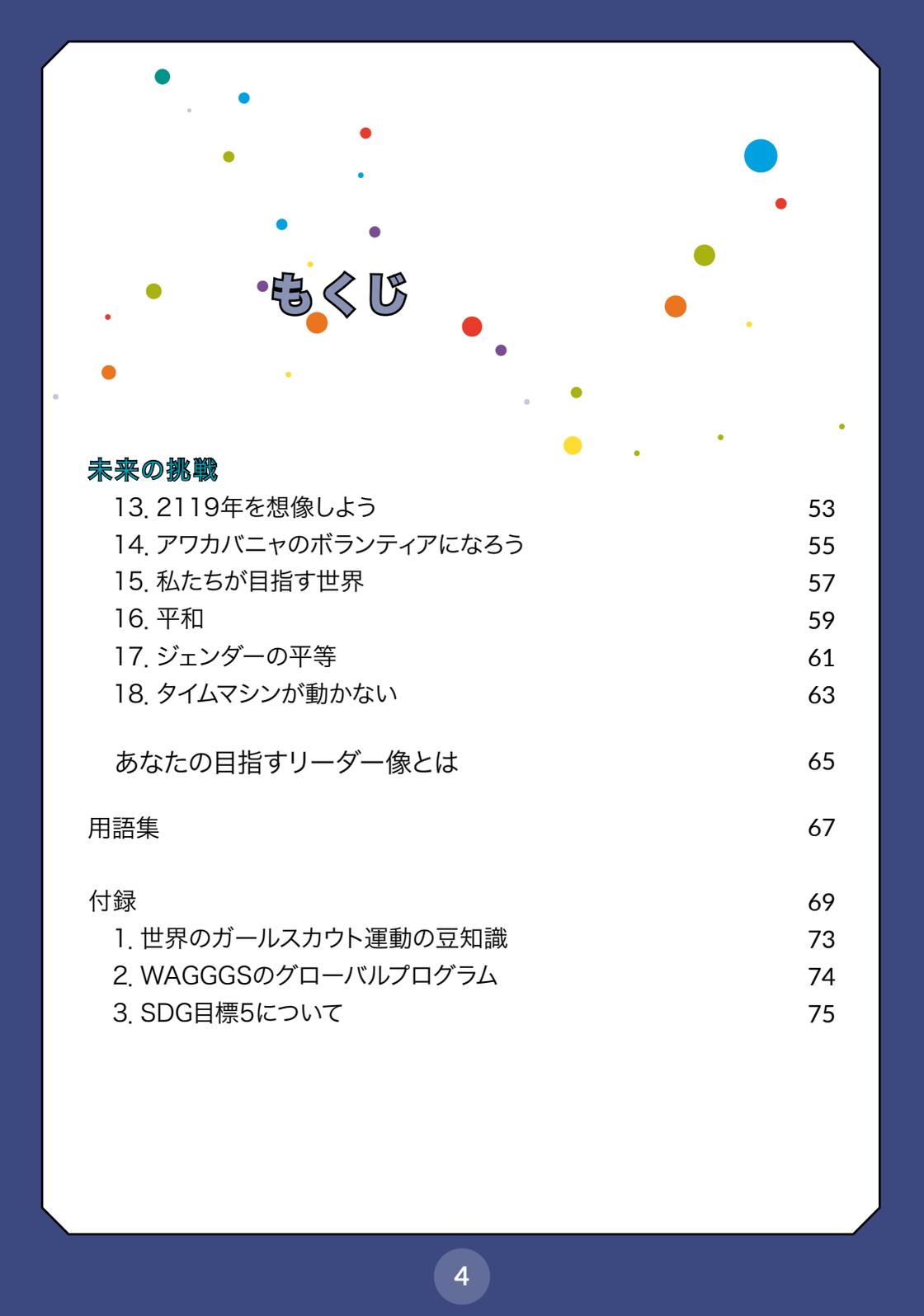


ガールスカウト日本連盟版

WAGGGS 

# もくじ

2019年のワールドシンキングデイについて	5
ワールドシンキングデイファンドについて	9
旅のはじまり	11
時間旅行の準備をしよう	13
「リーダーシップ - 110年のあゆみ」の進め方	15
時間旅行	25
<b>過去の挑戦</b>	29
1. 少女たちのために	31
2. 信頼	33
3. それは間違いです!	35
4. 作り話はどれ?	37
5. 好きな音楽に合わせて踊ろう	39
6. 特別な握手	
<b>現在の挑戦</b>	41
7. クサフィリのリーダーになろう	43
8. ワールドシンキングデイファンドを集めよう	45
9. 暗闇の旅	47
10. 環境を守るリーダーになろう	49
11. サンガムのボランティアになろう	51



# もくじ

## 未来の挑戦

- |                       |    |
|-----------------------|----|
| 13. 2119年を想像しよう       | 53 |
| 14. アワカバニヤのボランティアになろう | 55 |
| 15. 私たちが目指す世界         | 57 |
| 16. 平和                | 59 |
| 17. ジェンダーの平等          | 61 |
| 18. タイムマシンが動かない       | 63 |

あなたの目指すリーダー像とは 65

用語集 67

付録 69

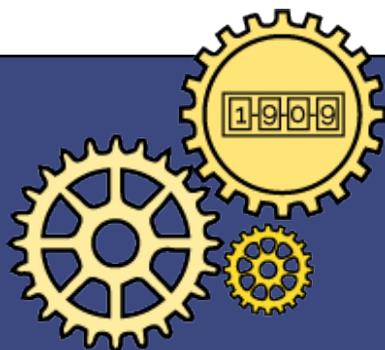
- |                      |    |
|----------------------|----|
| 1. 世界のガールスカウト運動の豆知識  | 73 |
| 2. WAGGGSのグローバルプログラム | 74 |
| 3. SDG目標5について        | 75 |

# 2019年のワールドシンキングデイについて

## すべての始まり

すべては、自分たちが求めることのために行動を起こした少女のグループから始まりました。110年前、ロンドンのクリスタルパレスで開催されたボーイスカウトの大会に一つの少女のグループが参加しました。彼女たちは、ベーデン・ポウエル卿に少女のための活動も作ってほしいと頼みました。彼女たちが、少女主体の団体の最初の発信者であり、やがて150の国と地域に1千万人の会員が広がる世界的なガールガイド・ガールスカウト運動へと発展するのです。

2019年のワールドシンキングデイは、この少女たちに捧げます。ガールスカウト運動を通してリーダーシップを育てた最初のリーダーと、それに続くすべてのガールスカウトの皆さんを称えます。リーダーになるとはどういうことなのかを考えると、ガールスカウト活動でおこなうすべてのことがリーダーシップを育てているということに気づくでしょう。



ガールガイド・ガールスカウト世界連盟(以下、WAGGGSと略)においてリーダーシップとは、私たちが協力して活動し、自分の生き方を変え、そして周りの人やより広い社会の人々の生き方に変化をもたらす力をつけるよう共に育てる能力です。毎日、生き方や世界について考え、学んだことをいかして行動することにより、すべてのガールスカウトがリーダーシップを育てることができます。

WAGGGSは、ガールスカウト運動のための新しいリーダーシップの考え方を開発しました。これは、誰もが自分のリーダーシップを意識的に開発することができる考え方です。この考え方は、6つのマインドセット(心がまえ、姿勢)(注1)を基盤にしており、自分の経験から目的を見出し、他者の目を通して見つめ、自分の周りの世界を理解するよう導きます。6つのマインドセットを活用することにより、自分の振る舞い、意思決定、リーダーとしての行動をふりかえり、発展させます。

このWAGGGSの新しいリーダーシップの考え方については、WAGGGSのウェブサイトで紹介しています。(英語) [wagggs.org/leadership](http://wagggs.org/leadership)



自分の体験をふりかえり、  
次に生かす姿勢



ジェンダーについて  
考慮する姿勢



情報を分析し、  
その結果から判断する姿勢



責任を持って取り組む姿勢



共通の夢をみんなで  
実現しようとする姿勢



他者の立場に立って、  
考え方、習慣や文化を理解する姿勢

2019年のワールドシンキングデイ活動パックは、P.6で紹介した6つのマインドセット(心がけ、姿勢)を活用して、ガールスカウトが活動を楽しめる内容になっています。しかし、6つのマインドセットについて学ぶ教材ではありませんし、活動に取り組む前に学ぶ必要はありません。『リーダーシップ - 110年のあゆみ』の活動をおこなうことにより、過去の経験と現在と未来にあるチャンスと選択を織り交ぜて学ぶ時間旅行に出かけ、時間旅行のゲームを通して、リーダーシップを仲間と共に育てましょう。

## 準備はいいですか

(注1)WAGGGSの6つのマインドセット(心がけ、姿勢)は、WAGGGSで開発途中です。2020年に完成される予定ですが、それまでに変更や修正される可能性があることをご了承ください。



## 次の三つの課題に挑戦して ワールドシンキングデイピンを取得しよう。(注2)

1. 時間旅行の準備をしよう。

2. ゲームに挑戦して、冒険を始めよう!

「時間の迷子カード」にもいくつか挑戦しよう。

きっと楽しいですよ。

3. リーダーシップを発揮する。

リーダーシップを磨く経験を集めて、理想のリーダー像を作ってみよう。

(ハッシュタグ: #ThisToLead)

(注2: ワールドシンキングデイピンは、毎年ガールスカウト日本連盟で予約販売します。  
2019年のワールドシンキングデイピンの予約販売の申し込みは受付終了しました。)



## 活動の様子、写真を

## WAGGGSや日本連盟と共有しましょう。

ウェブサイト [www.waggs.org](http://www.waggs.org) | [www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org) (英語)  
[www.girlscout.or.jp/members/activity/international/wtd](http://www.girlscout.or.jp/members/activity/international/wtd) (日本語)



@waggs\_world (英語)



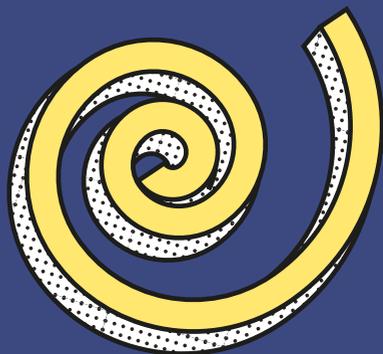
waggs (英語)



[wtd@waggs.org](mailto:wtd@waggs.org) (英語)  
[info@girlscout.or.jp](mailto:info@girlscout.or.jp) (日本語)

ゲームを始める前に

# Preparing to play



# 1

ゲームの進め方の説明(P.19-24)をよく読み、「時間の迷子」カード(P.25-28)を見つけ、他のカードと分けて置いておきます。

# 2

ロープやひもを使って、直径約1.5mの大きな渦巻きを床の上に作ります。この渦巻きが、ゲーム盤となります。

# 3

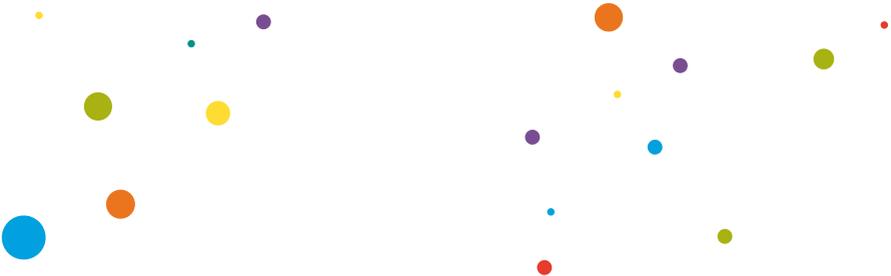
参加者をパトロールに分けます。多くの参加者がいる場合は、5、6人のパトロールを複数作ります。  
・各パトロールは、ゲームのコマとして使うタイムマシンを選びます。「時間旅行の準備をしよう(P.13)」の活動で作ったもの、または、持参したものでいいでしょう。

# 4

ゲームをおこなう時間を決めて参加者に知らせます。タイマーがあれば、セットしておきます。ゲーム終了の時間を決める際は、ゲームの後のまとめの活動(P.65-66)のための20分を確保しておくことを忘れずに。

# 5

ゲームを始めましょう！パトロールごとに順番に取り組みます。さまざまな年代が一緒に活動する場合は、一番年齢の低いパトロールが最初に始めましょう。

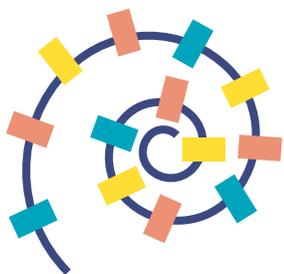


## ゲームの進め方 (2つの方法)

### 進め方1:時間を混ぜる

#### 準備

- ・カードをすべて集め、過去、現在、未来のカードを混ぜて順不同で散らばるように、ロープの渦巻きの上に並べてください。その際、裏面(活動内容の説明ではなく、マークと身につけるリーダーシップ能力が書いてある面)が見えるように置きます。



過去カード



現在カード



未来カード



時間の迷子  
カード

#### 進め方

各パトロールで順番に取り組み、次のように進めます。

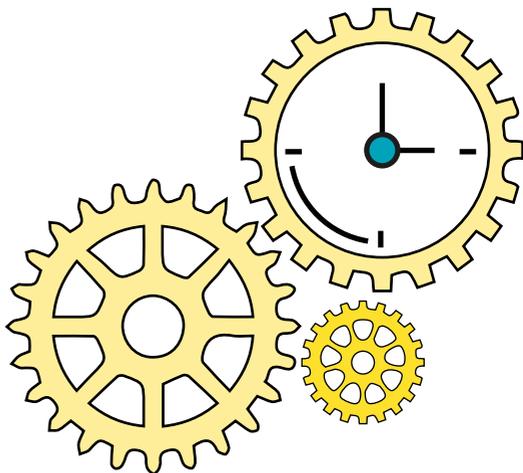
1. 渦巻状に並べられているカードを見て、身につけるリーダーシップ能力を読み、どのカードに取り組みたいか狙いを定めます。
2. パトロールで狙ったカードの上に乗るように、タイムマシンを投げます。
  - ・カードの上にタイムマシンが乗ったら、狙ったカードもしくは他のカードであってもそのカードを取り、カードに書かれている活動に取り組みます。取り組んだら、そのカードは、パトロールのものになります。時間旅行は必ずしも予測通りにはいかないため、狙ったカードではなくても、タイムマシンが乗ったカードに取り組みます。
  - ・もし、タイムマシンがカードの上に乗らず、カードがないところに落ちた場合は、ファシリテーターが「時間の迷子」カード(P.25-28)から一つの活動を読みます。パトロールはその活動に取り組みますが、カードはもらえません。

3. 次のパトロールが同様にゲームを続けます。
4. 最初に設定したゲーム終了時間になるまで、または渦巻きの上のカードが全部なくなるまで、ゲームを続けます。ゲーム終了時に、一番多くのカードを持っているパトロールが勝ちです。
5. すべてのパトロールで、まとめの活動(P.65-66)に取り組み、すべて終了です。

注：カードによっては、すべてのパトロールが活動に取り組みますが、この場合もカードにタイムマシンを乗せたパトロールがそのカードをもらえます。もし、カードに書かれた活動の説明に、カードを手にできるパトロールについて他の指示がある場合は、書かれている通りにします。

### 応用：時間競争

上記の通りにゲームを進めますが、順番に取り組んで他のパトロールの活動を見るのではなく、自分たちのカードの活動が終わり次第、次のカードに取り組む方法もあります。この場合、より協力できるパトロールが多くのカードを集める機会が増え、全員が活動し続けます。しかし、他のパトロールの活動や進め方を知る機会が減ることになります。この場合、すべてのカードがなくなったらゲーム終了となり、一番多くのカードを集めたパトロールの勝ちとなります。まとめの活動は、上記と同様に取り組んでください。



## 進め方2:過去から未来へ

### 準備

- ・サイコロ1個と27枚の小さな紙を用意。
- ・ロープの渦巻きの中心から始め、外側に向かって過去、現在、未来の時系列にカードを並べます。その際、裏面(活動内容の説明ではなく、マークと身につけるリーダーシップ能力が書いてある面)が見えるように置いてください。
- ・27枚の小さな紙をカードの間に1枚ずつ置き、時間の迷子カードの代わりとします。



### 進め方

すべてのパトロールが、タイムマシンを渦巻きの中心(スタート)に置き、順番に取り組みます。

1. サイコロを振り、すごろくのように出た数字の数だけタイムマシンを進めます。活動のカードと「時間の迷子」カードの代わりの小さな紙の上を数えながら進んでください。
  - ・もし、活動のカードの上で止まったら、そのカードに書かれている活動に取り組みます。取り組んだら、そのカードはパトロールのものになります。

・「時間の迷子」カードの代わりに小さな紙の上に止まったら、ファシリテーターが「時間の迷子」カード(P.25-28)から一つの活動を読みます。パトロールはその活動に取り組みますが、カードはもらえません。

2. 次のパトロールが同様にゲームを続けます。

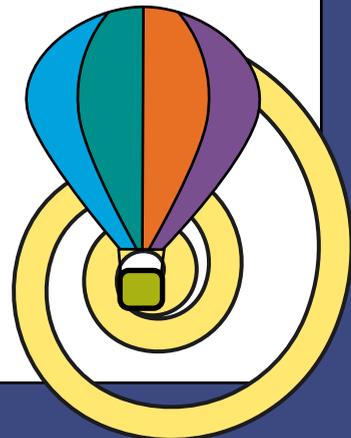
3. 時間内に渦巻きの一番外側のカード(ゴール)にたどり着いたパトロールがあったら、中心からもう一度旅を始め、ゲームを続けます。

4. ゲーム終了時間になるまで、または渦巻きの上のカードが全部なくなるまで、ゲームを続けます。ゲーム終了時に、一番多くのカードを持っているパトロールが勝ちです。

注:カードによっては、すべてのパトロールが活動に取り組みますが、この場合もカードにタイムマシンを乗せたパトロールがそのカードをもらえます。もし、カードに書かれた活動の説明に、カードを手にできるパトロールについて他の指示がある場合は、書かれている通りにします。

### 応用:過去に閉じ込められる

上記の通りゲームを進めますが、一つのパトロールが最初に渦巻きの端(ゴール)まで到達した時点で、ゲームを終了します。この場合も、最初にゴールしたパトロールではなく、一番多くのカードを持っているパトロールが勝ちです。しかし、この方法で進める場合は「時間の迷子」カードに渦巻きの最初に戻ると指示があっても、最初ではなく1枚前のカードに戻るよう指示してください。





Lost in

Time

時間の迷子

Challenges

## 1. 少女たちのために



対象：すべての年齢

所要時間：15分

準備：参加者全員分の筆記用具、紙（参加者が自分の足型を描けるサイズ）

1909年、クリスタルパレスでおこなわれたボーイスカウトラリーに、一つの少女のグループが参加し、私たちの活動も作ってほしいとお願いをしました。そこで、ロバート・ベーデン-ポウエルと妹のアグネスは、少女たちのためのガールガイド運動〔注3〕をつくりました。

最初のガールガイドに続きましょう！

### 活動

1. パトロールまたは個人で、少女たちがクリスタルパレスで少女のための活動を作るようベーデン-ポウエル卿を説得するために歌った歌やスローガンを考えます。
2. 1人1枚の紙に自分の足型を描きます。
3. クリスタルパレスに集まった少女の気持ちになって、作った足跡の上に立ち、1.で考えた歌またはスローガンを唱えます。

### 発展

詩、歌、絵、スピーチ、ポスターなど自分の好きな方法で、自分の提案はガールスカウト運動が取り組むべき大切なことであると周りの人に伝えましょう。

〔注3：イギリスで少女のための活動を始めたときに「ガールガイド」と名づけられました。世界に活動が広がる中で、アメリカでは「ガールスカウト」として連盟が設立されました。そのため、現在も世界には「ガールガイド」と「ガールスカウト」の両方の名前があります。〕

## 現在カード



## チームでリーダーシップを 共有するリーダー

**WAGGGSやクサフィリとゲームの写真  
を共有しましょう。**



info@girlscout.or.jp (日本語)  
waggs | kusafiriworldcentre (英語)



@waggs\_world | @kusafiriwc  
(英語)

ハッシュタグ: #TimeToLead #WTD2019

## 8. ワールドシンキングデイファンド(国際友愛基金)を集めよう



対象:すべての年齢  
所要時間:15分

すべてのパトロールが  
取り組もう

### 準備

色鉛筆またはペン、紙、6個の小さめの空き箱、ラベル(下記の6個の世界中で取り組む活動を箱に貼れる大きさの紙に一つずつ書いたもの)、参加者は寄付する小銭を用意

### 活動

1. それぞれの活動を貼った6個の小さな箱を設置します。
2. ワールドシンキングデイファンドを活用し、ガールガイド・ガールスカウト世界連盟は毎年、多くの少女に素晴らしい体験の機会を与えていることを伝えるため、下記の6個の世界中で取り組む活動を読みます。そして、全員がその活動がどんなものであるか理解できたか確認します。
3. 参加者は、世界中の少女ができるようになることを望む活動を選び、その活動のラベルが貼ってある箱にワールドシンキングデイファンドを入れます。

### 世界中で取り組む活動

1. 世界中の少女が、少女と若い女性に対する暴力が起こらないようにすることができる
2. 世界中の少女が、自分と周りの人のために健康的なものを選ぶことができる
3. 世界中の少女が、自分に自信を持つことができる
4. 世界中の少女が、声をあげ、固定観念に疑問を持つことができる
5. 世界中の少女が、インターネットを安全に利用することができる
6. 世界中の少女が、自分の意見を述べ、その声が聞き届けられる

4. 最も多く投票された活動は、どれでしたか。P.73のWAGGGSグローバルプログラムを参照し、その目標を達成するために少女が取り組むことができるプログラムを確認し、調べてみましょう。

日本連盟は、P.73のWAGGGSグローバルプログラムのうち、1. 3. 4. に取り組んでいます。また、世界連盟の募金としてワールドシンキングデイファンド(国際友愛基金)とサンガム指定基金、日本連盟の募金として戸隠募金と平和のための寄付金を受け付けています。

上記の6個の箱のほかに、サンガム指定基金、戸隠募金、平和のための寄付金の箱も作ってもよいでしょう。

活動が終わったら、すべての箱の寄付を集めて送り返しましょう。集まった寄付の送金方法については、P.10をご参照ください。

## 13. 2119年を想像しよう



対象：すべての年齢

所要時間：15分

準備：参加人数分の筆記用具、紙

すべてのパトロールが  
取り組もう

### 活動

1. 2119年のガールスカウトは、どうなっているでしょうか？想像してその姿を描きます。1人1枚紙を配り、紙の一番上に2119年のガールスカウトの頭の部分を描きます。頭の周りには、2119年を表すと思うものを何でも描いてください。
2. 描いた絵が隠れるように、上から少しだけ紙を折ります。（続きの絵を描くため、頭の絵の一番下の部分が少し見えるようにします。）全員が紙を左隣の人に渡します。
3. 回ってきた紙に、首から胴体を描き足します。再び紙を折り、描いた部分を隠します。
4. また左隣の人に紙を渡し、今度は脚の絵を描きます。
5. 最後にもう一度、左隣の人に紙を渡します。それぞれ紙を開いて、2119年のガールスカウトの絵を見せ合います。

### 発展

これからの100年の間にガールスカウト運動にどのような変化が起こると思うか話し合います。

あなたの考えや絵を共有しましょう。

ハッシュタグ #TimeToLead | #WTD2019

## SDGs:グローバル目標5について

5 ジェンダー平等を  
実現しよう

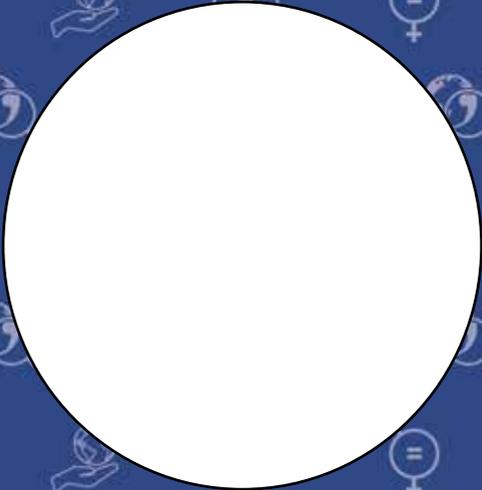


### 17. ジェンダーの平等(P.61)参考資料

グローバル目標5は「ジェンダー平等を達成し、すべての女性と女児のエンパワメントを図る」です。これは、世界中で男女平等を実現し、すべての女性と少女の能力を伸ばし、可能性を広げることを目指しています。持続可能な開発目標(SDGs)は、貧困をなくし、地球を守り、すべての人が平和で幸せに暮らすことができるようになるために、193カ国が賛成した世界の目標です。

目標5を達成するために、各国は以下のことに取り組む約束をしました。

- ・すべての女性と少女に対するあらゆる形態の差別を終わらせる。
- ・すべての女性と少女に対するあらゆる形態の暴力を終わらせる。(性的目的の売買やその他の搾取を含む)
- ・女性と少女の身体的、心理的、性的健康を害する行為や伝統を終わらせる。
- ・女性の家事を仕事として認識し、価値を認める。女性と少女がすべての政治的、経済的、公的な分野で意見を聞かれ、参加する平等な機会を得られるようにする。
- ・性と生殖の健康における女性の権利を守る。
- ・ジェンダー平等を実現するための方策や法律を促進する。これには、土地やその他の形の資産、金融サービス、相続、天然資源の管理と所有について、女性が平等に利用できる権利を持つための改定を含む。



2019年ワールドシンキングデイ活動パック

(ガールスカウト日本連盟版)

2018年11月 初版

500円+税

公益社団法人ガールスカウト日本連盟  
〒151-0066東京都渋谷区西原1丁目40番3号

Tel:03-3460-0701 Fax:03-3460-8383

Email:gsj@girlscout.or.jp

<https://www.girlscout.or.jp>

